

Gérer 2 écrans et la TVHD

Il est très pratique de travailler avec 2 écrans.

Cela permet d'avoir par exemple un logiciel ouvert sur l'écran principal et les blocs d'outils sur un second, ou encore 2 logiciels ouverts, un sur chaque page et de les faire communiquer facilement. Pour cela, il suffit d'avoir une sortie VGA et une sortie DVI sur sa carte graphique et de paramétrer les écrans en DualView, (indépendants mais communicants).

On peut donc aussi mettre son écran principal sur la sortie VGA et une TV HD comme second écran. Cela implique de paramétrer les 2 en résolution correspondant à la HD, soit le 720 soit le 1080 selon votre TV et de ne plus utiliser le DualView pour la pratique, mais le mode Clone (même écran sur les 2)

Le problème se complique un peu quand on veut conserver ses 2 écrans de travail et en plus pouvoir communiquer avec la TV.

En effet, la TV HD doit nécessairement être sur la sortie DVI et être reliée au PC via un câble DVI/HDMI.

Quel que soit la façon dont on procède, on est toujours conduit à éteindre le PC et à mettre la TV à la place de l'écran sur la prise DVI.

Cela implique donc que l'écran principal est placé sur la sortie VGA.

Bref, rien de simple.

Voici une solution, elle vous en coûtera de 80 à 100€...

Un splitter DVI !

C'est quoi ? Tout simplement un répartiteur de signal qui permet de cloner 2 écrans ou 1 écran et la TVHD.

Voici le modèle que j'ai testé et adopté :



Il dispose d'une entrée DVI
et de 2 sorties DVI

Il est alimenté par le secteur et
permet des transferts par câble
jusqu'à 25m

Le PC est raccordé à l'entrée DVI l'écran et la TV
aux 2 sorties.

[Site Lindy](#) : service info technique réactif et
livraison du produit en 48h.

Rappel : Il est impératif que l'écran et la TV couplés soit de même définition, soit celle de la TV : 1280x720 (ou 1920x1080 en full HD)

La synchronisation ne se fait pas sans cela.

Yvan Morel – décembre 2007

Mais, ce serait trop simple...

Pour que cela fonctionne, nous l'avons vu, ces 2 éléments doivent être en clone, CAD duplication pure et simple du signal sur les 2.

Quid de votre second écran qui lui était utile non pas en clone, mais en Dualview.

De ce fait, il devient clair que l'écran principal doit être placé seul, donc sur la sortie VGA et que le couplage du second écran et de la TV via le splitter soit sur la sortie DVI.

Que se passe-t-il dans ce cas ?

Pour voir votre montage ou autres sur la TV, il devient nécessaire de glisser votre sujet de l'écran principal sur le second écran.

Jusque là rien de bien préoccupant sauf que quand vous lancez une vidéo ou un diaporama, généralement cela se passe en plein écran ce qui empêche de le glisser sur le second...

Si c'est une vidéo, on peut placer le lecteur à l'avance sur le second écran et ouvrir le fichier, mais quand il s'agit d'un diaporama en Exe, cette façon de procéder n'existe pas...

Gardons le moral...

Il existe un petit utilitaire dénommé : **UltraMon** que l'on trouve ici : [Ultramon](#)

Vous aurez peut être plus de chance que moi, je n'ai pas pu charger une version FR.

A quoi sert cet utilitaire ?

Et bien entre-autres, à configurer les affichages multi-écrans.

Dans la dernière version, de nouvelles possibilités sont apparues :

- Zoomer la fenêtre sur les 2 écrans
- Faire passer la fenêtre d'un logiciel sur le second écran
- Lancer directement sur le second écran les fichiers EXE par exemple.

Voilà que va bien nous aider.

Paramétrage :

- Faire un clic droit sur l'icône d'UltraMon qui s'est installée dans la barre de programmes résidents. (barre de menu en bas à droite).
- Cliquer sur : Set primary et choisissez : Monitor 2

Ce qui est alors intéressant, c'est que vos diaporamas en EXE seront exécutés sur le second écran directement et comme la TV HD est couplée à cet écran vos montages seront vus sans autres manipulations.

PS – Il est toujours possible de ramener sur son écran principal, les logiciels que vous préférez y utiliser.

Je n'ai pas décrit les réglages de votre carte graphique car c'est selon les drivers utilisés (Nvidia – MSI...) ni les autres possibilités d'UltraMon qui sont sans objet ici.

Me consulter en cas de difficultés.